



UNIONE EUROPEA
FESR



REPUBBLICA ITALIANA



REGIONE
SICILIANA



PO FESR SICILIA
2014-2020



GAL
TERRE
DI ACI



Istituto Formazione Franchi



L'ISTITUTO FORMAZIONE FRANCHI e il GAL TERRE DI ACI scarl organizzano, in virtù dell'Azione 1.3.2 del PO FESR Sicilia 2014-2020, CLLD "Living Lab delle Aci", D.D.G. n. 1755/6.S del 27/10/2022 - PRATT 4269, CUP: H42J22000020009 - CIG: 9677347F5D - Cod. Caronte SI_1_31100, un laboratorio Multimediale per lo sviluppo di applicazioni in Augmented-Reality (AR), Virtual Reality (VR) e Realtà Mista (MR).

Il laboratorio prevede percorso di studio di n. 400 ore da destinare ad allievi per il quale si procede con il presene avviso di selezione.

Avviso

Per la selezione di n° 20 allievi per il corso della durata di 400 ore, con inizio settembre 2023 e termine Novembre 2023.

Progettazione di realtà miste per le Terre di ACI

Durata: 400 ore

Numero minimo di allievi: 8

Numero massimo di allievi: 20

Periodo svolgimento indicativo: settembre 2023 novembre 2023

Requisiti di accesso e eventuali criteri di ammissione:

È necessario un titolo di titolo di istruzione secondaria superiore, o almeno 3 anni di esperienza lavorativa nell'attività professionale di riferimento.

La verifica dei requisiti di accesso avverrà semplicemente tramite Curriculum per la verifica della scolarità del discente e l'esperienza, che dovrà essere dimostrata attraverso documentazione comprovante titoli/qualifiche/esperienze professionali del discente provanti i requisiti minimi di conoscenze del futuro allievo.

Verificati i requisiti di accesso verrà redatta una graduatoria sulla base della data di arrivo della domanda di ammissione al corso.

La Selezione verrà effettuata da un nucleo composto dal coordinatore di progetto, dal tutor e da uno tra gli insegnanti e avrà anche lo scopo di valutare la motivazione del candidato attraverso un colloquio motivazionale.



UNIONE EUROPEA
FESR



REPUBBLICA ITALIANA



REGIONE
SICILIANA



PO FESR SICILIA
2014-2020



GAL
TERRE
DI ACI



Contenuti e articolazione oraria:

☐ Modulo 1 – MODELLAZIONE 3D – 200 ORE

In questo modulo operativo si perseguiranno i seguenti obiettivi: creare dei gemelli digitali della realtà esistente, per poterlo inserire nella realtà immersiva insieme alle sue varie applicazioni. Si partirà dall'acquisizione tramite scansione con laser scanner 3D o rilievi fotogrammetrici, si ricostruiranno nuvole di punti degli oggetti, e tramite le loro elaborazioni si ricreeranno oggetti tridimensionali. Successivamente, basandosi sulle ricostruzioni archeologiche, si ricreerà la struttura come era in origine, utilizzando software di grafica 3D. Successivamente si ricreeranno le texture e i materiali.

☐ Modulo 2 – SVILUPPO VR – 100 ORE

In questo modulo si imparerà a sviluppare un ambiente in Virtual Reality realizzato su Unreal Engine. Qui, viene programmato il project setting, il VR-Pawn e il motion controller. Dopo verranno inseriti gli oggetti tridimensionali, creati i materiali, l'illuminazione foto realistica, la navigazione tramite Nav Mesh e Teleport, e l'interazione del VR-Pawn con l'ambiente circostante e con i Widget di interfaccia menù.

☐ Modulo 3 - SVILUPPO AR – 100 ORE

Sviluppo applicazioni per la realtà aumentata. In questo modulo, tramite dei motori di sviluppo, si ricreerà l'ambiente tridimensionale di navigazione per poterlo poi usufruire tramite server su dispositivi smartphone, creando un QR Code che tramite user a password forniti, permetteranno all'utente di guardare su qualsiasi dispositivo (smartphone e tablet) di nuova generazione, la ricostruzione dell'area archeologica e di poterci navigare dentro.

Modalità di erogazione/metodologie: Le metodologie didattiche che si intendono utilizzare riguardano le lezioni frontali, esercitazioni di gruppo, esercitazioni pratiche in laboratorio, esercitazioni pratiche guidate e molte uscite sul territorio per rilievi fotografici e fotogrammetrici. Nelle esercitazioni pratiche guidate, si realizzeranno dei progetti architettonico tridimensionale con relativi rendering foto realistici e ambienti VR e di realtà aumentata.

Le lezioni si terranno dal lunedì' al venerdì (max. 8 ore al giorno).

Certificazione finale: Dichiarazione degli apprendimenti.

Crediti: Verranno rilasciati crediti pari ad una semestralità presso Italia 3d Academy e possibili riconoscimenti CFU in corso di verifica

Sede di svolgimento: Living Lab delle Aci, Via Nepomuceno, c/o Ex scuola infanzia, Acireale (CT).

Informazioni e iscrizioni presso: Istituto Formazione Franchi srl - Via Vincenzo Giuffrida 210, - Catania (CT) - Tel 095/484334 orario 09.00-13.00 16.00-19.30 da lunedì a venerdì sabato 09.00 - 13.00 chiusura per ferie dal 7 agosto al 26 agosto sito web: www.istitutoformazionefranchi.com e-mail: info@istitutoformazionefranchi.it

Le candidature dovranno pervenire entro e non oltre il 4 Settembre 2023, tramite email all'indirizzo: info@istitutoformazionefranchi.it indicando i dati anagrafici, telefono ed email.

Attuazione corso in caso di riduzione del numero degli allievi: nel caso in cui le domande fossero in numero inferiore a quelle previste dal progetto, l'Agenzia si riserva la possibilità di mantenere aperte le iscrizioni.